Пояснительная записка

для проекта:

**Tetris**

1. Название "Tetris"

2. Автор: Гайнатуллин Дамир Азатович

3. Правила игры знают, пожалуй, все: сверху в прямоугольный стакан в произвольном порядке падают фигурки, которые игрок во время полёта может поворачивать при помощи клавиши стрелки вверх и смещать по горизонтали клавишами стрелок влево, вправо. При заполнении без пустот целого ряда высотой в один квадратик этот ряд исчезает и всё, что выше него, опускается ниже на одну клетку. Темп игры постепенно увеличивается. Задача игрока — заполнять полностью ряды, ускорять их исчезновение, получать за них очки. При достижения рекорда игрока будет приветствовать соответствующий экран с оповещением

4.Особенности: в игре используются уникальные изображения фигур, созданные мной и моим другом.

5. 

